



**PRESENTANO**

**TORNEO SNIPER**

**SAGRADO CORAZÓN III  
TRASCENDENTIA**



**3-4 SETTEMBRE 2022**

**EX POLVERIERA DI RACCHIUSO  
ATTIMIS (UD)**

# BOOK PER LA CONTROINTERDIZIONE

## FAZIONI:

**E.L.N.**

**FARC**

**ESERCITO REGOLARE COLOMBIANO**

**NARCOS**

**E.L.N.**

LE ELN SONO UN GRUPPO PARAMILITARE, PER LO PIÙ COMPOSTO DA POPOLAZIONE CIVILE, BEN ORGANIZZATO ED EQUIPAGGIATO CON ARMI DI VARIO GENERE. IL LORO SCOPO IN QUESTO SCENARIO E' QUELLO DI PROTEGGERE IL LORO TERRITORIO, PERMETTERE LO SMERCEO E LA PRODUZIONE DI COCAINA, PRESIDARE LA LORO TIPOGRAFIA CLANDESTINA E PROTEGGERE IL NUOVO ARSENALE MISSILISTICO. IL LORO APPROCCIO SARA' PRETTAMENTE OFFENSIVO NEI CONFRONTI DELL'ESERCITO REGOLARE, DELLE FARC E DI QUALSIASI ALTRO GRUPPO CHE VENGA SCOPERTO NEL LORO TERRITORIO. HANNO COLLEGAMENTI CON DEI GRUPPI DI NARCOTRAFFICANTI CON CUI SCAMBIANO DROGA E DENARO.

ALL'INTERNO DEL CAMPO AVRANNO PIENA LIBERTÀ DI MOVIMENTO NELLE ZONE DI LORO GIURISDIZIONE. IL MOVIMENTO DOVRÀ ESSERE IN PICCOLE PATTUGLIE DI 2-3 OPERATORI (MASSIMO 4) E PIENA LIBERTÀ DI INGAGGIO. PER ATTACCHI MASSICCI VERSO L'ESERCITO REGOLARE, O VERSO LE FARC, SEGUIRE LE DIRETTIVE DEL CAPO FAZIONE. NON PRENDERE INIZIATIVE PERSONALI! NELL'EDIFICIO DEL CAMPO BASE (E NEL CORTILE DI ESSO) E' POSSIBILE MONTARE TENDE PER DORMIRE DALLE QUALI NON SI PUÒ SPARARE DA E VERSO DI ESSE (CHI E' DENTRO DURANTE L'INGAGGIO RESTA DENTRO FINO AL TERMINE). SARA' POSSIBILE ORGANIZZARSI PER FAR DA MANGIARE, GRIGLIA ECC, RESTANDO COMUNQUE SEMPRE IN GIOCO.

**EQUIPAGGIAMENTO:** OGNI OPERATORE DELLA CONTRO AVRÀ LIBERTÀ SIA IN QUANTITÀ DI MUNIZIONI CHE DI ARMI ( ASG ENTRO IL J ), LA MIMETICA E' A DISCREZIONE DEI GIOCATORI. OLTRE AI CLASSICI CAPPELLI IN TINTA CON LA MIMETICA POTRETE INDOSSARE IL BASCO DI COLORE NERO. DOVRETE INDOSSARE LE TIPICHE BANDANE ROSSO/NERE DELL'ELN E SUL BRACCIO SINISTRO UNA FASCIA ROSSA (CHE VI VERRÀ FORNITA DALL'ORGANIZZAZIONE).

## **COMPORAMENTO NEI VARI OBJ:**

**OBJ1:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ2:** NON INTERESSATI.

**OBJ3:** NON INTERESSATI.

**OBJ4:** A MENO CHE NON CI SIANO PALESI RUMORI NELLA BOSCIAGLIA RESTATE IN MODALITÀ' NON DI COMBATTIMENTO. QUALORA CI SIA UN ATTIVAZIONE PROTEGGETE IL CAPO DELL'ELN E SCORTARLO AL CAMPO BASE.

**OBJ5:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ6:** SCORTARE (1-2 PERSONE) A RICHIESTA OGNI ORA CIRCA IL CAPO DELL'ELN DURANTE LO SCAMBIO CON IL GRUPPO NARCOS.

**OBJ7:** PRESIDARE L'EDIFICIO CON 1 O 2 GUARDIE. A MENO CHE NON CI SIANO PALESI RUMORI NELLA BOSCIAGLIA RESTATE IN MODALITÀ' NON DI COMBATTIMENTO.

**OBJ8:** NON INTERESSATI.

**OBJ9:** NON INTERESSATI.

**OBJ10:** NON INTERESSATI.

**OBJ SEGRETO 1:** NON INTERESSATI.

**OBJ SEGRETO 2:** NON INTERESSATI.

# FARC

LE "NUOVE" FARC SONO UN GRUPPO PARAMILITARE, PER LO PIÙ COMPOSTO DA EX SOLDATI DELL'ESERCITO COLOMBIANO, FEDELISSIMI DEL GENERALE ANDREA HERNANDEZ, SONO BEN ORGANIZZATI ED EQUIPAGGIATI CON ARMI DI VARIO GENERE. IL LORO SCOPO IN QUESTO SCENARIO E' QUELLO DI PROTEGGERE IL LORO TERRITORIO E COMPIERE INCURSIONI SIA VERSO L'ELN CHE VERSO L'ESERCITO REGOLARE. IL LORO APPROCCIO SARA' PRETTAMENTE OFFENSIVO NEI CONFRONTI DELL'ESERCITO REGOLARE, DELLE FARC E DI QUALSIASI ALTRO GRUPPO CHE VENGA SCOPERTO NEL LORO TERRITORIO.

ALL'INTERNO DEL CAMPO AVRANNO PIENA LIBERTÀ DI MOVIMENTO E DI INGAGGIO NELLE ZONE DI LORO GIURISDIZIONE. PER ATTACCHI MASSICCI VERSO L'ESERCITO REGOLARE, O VERSO L'ELN, SEGUIRE LE DIRETTIVE DEL CAPO FAZIONE. NON PRENDERE INIZIATIVE PERSONALI!

NELL'EDIFICIO IN PROSSIMITÀ DEL CAMPO BASE E' POSSIBILE MONTARE TENDE PER DORMIRE DALLE QUALI NON SI PUÒ SPARARE DA E VERSO DI ESSE (CHI E' DENTRO DURANTE L'INGAGGIO RESTA DENTRO FINO AL TERMINE). SARA' POSSIBILE ORGANIZZARSI PER FAR DA MANGIARE, GRIGLIA ECC, RESTANDO COMUNQUE SEMPRE IN GIOCO.

**EQUIPAGGIAMENTO:** OGNI OPERATORE DELLA CONTRO AVRÀ LIBERTÀ SIA IN QUANTITÀ DI MUNIZIONI CHE DI ARMI ( ASG ENTRO IL J ), LA MIMETICA E' A DISCREZIONE DEI GIOCATORI. OLTRE AI CLASSICI CAPPELLI IN TINTA CON LA MIMETICA POTRETE INDOSSARE IL BASCO DI COLORE AMARANTO. DOVRETE INDOSSARE SUL BRACCIO SINISTRO UNA FASCIA GIALLA (CHE VI VERRÀ FORNITA DALL'ORGANIZZAZIONE).

## **COMPORTEMENTO NEI VARI OBJ:**

**OBJ1:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA. QUALORA DOVESTE SENTIRE UNA SIRENA (TIPO QUELLE ANTIAEREE) PRECIPITATEVI SUL POSTO E DATE SUPPORTO AGLI OPERATORI DELL'OBJ.

**OBJ2:** SCORTARE (1-2 PERSONE) A RICHIESTA IL CAPO DELLE FARC VERSO LE DESTINAZIONI DA LUI SCELTE.

**OBJ3:** SCORTARE (1-2 PERSONE) A RICHIESTA IL VICE DELLE FARC VERSO LE DESTINAZIONI DA LUI SCELTE.

**OBJ4:** NON INTERESSATI.

**OBJ5:** NON INTERESSATI.

**OBJ6:** NON INTERESSATI.

**OBJ7:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ8:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ9:** NON INTERESSATI.

**OBJ10:** NON INTERESSATI.

**OBJ SEGRETO 1:** PRESIDARE A ROTAZIONE CON 1-2 GUARDIE L'OSPEDALE. SALVO PALESI RUMORI NELLA BOSCIAGLIA, RESTATE NELLA MODALITÀ DI NON COMBATTIMENTO. NON ENTRARE ALL'INTERNO DELL'OSPEDALE.

**OBJ SEGRETO 2:** NON INTERESSATI.

## ESERCITO REGOLARE

L'ESERCITO REGOLARE E' IL BRACCIO MILITARE COLOMBIANO IN ATTIVITÀ COSTANTE ALL'INTERNO DI QUESTO SCENARIO. IL LORO SCOPO ALL'INTERNO DEL GIOCO SARA' QUELLO DI CONTROLLARE IN PATTUGLIE ABBASTANZA NUMEROSE ( 3-4 O PIÙ' PERSONE) IL LORO TERRITORIO SIA DA PARTE DI ESFILTRAZIONI DI NARCOTRAFFICANTI AL DI FUORI DEL PAESE , SIA DI ATTACCHI DA PARTE DELL'ELN O DELLE FARC LUNGO I LORO CONFINI. PER ATTACCHI MASSICCI VERSO ELN/FARC/NARCOS SEGUIRE LE DIRETTIVE DEL GENERALE. NON PRENDERE INIZIATIVE PERSONALI!

LE LORO REGOLE DI INGAGGIO SARANNO DI POLIZIA MILITARE, QUINDI LIBERTÀ DI INGAGGIO SOLO DOPO IGNORATO AVVISO DI FERMO O ATTACCO DIRETTO ALLA PATTUGLIA PER QUALSIASI FAZIONE OD OPERATORE IN GIOCO. RICHIEDERE SEMPRE I DOCUMENTI AD OGNI OPERATORE SNIPER TROVATO LIBERO IN TERRITORIO SORVEGLIATO, ED IN CASO DI MANCANZA DI PERMESSI, PROCEDERE CON L'ARRESTO DEGLI OPERATORI, CONDURLI AL CAMPO BASE E TENERLI IN CONSEGNA PER UN TEMPO DI 30 MIN. NEL CASO IN CUI UNA PATTUGLIA SNIPER VENGA FERMATA ED I PASS IN LORO POSSESSO RISULTASSERO VALIDI DOVRÀ ESSERE RILASCIATA ALL'ISTANTE.

IL MOVIMENTO ALL'INTERNO DEL TERRITORIO DI APPARTENENZA ALL'ESERCITO REGOLARE, DOVRÀ ESSERE ENTRO LE STRADE SEGNATE. IL CAPO PATTUGLIA AVRÀ LE VECI DI CONTROLLORE E FIRMA DEI DOCUMENTI.

NELL'EDIFICIO IN PROSSIMITÀ DEL CAMPO BASE E' POSSIBILE MONTARE TENDE PER DORMIRE DALLE QUALI NON SI PUÒ SPARARE DA E VERSO DI ESSE (CHI E' DENTRO DURANTE L'INGAGGIO RESTA DENTRO FINO AL TERMINE). SARA' POSSIBILE ORGANIZZARSI PER FAR DA MANGIARE, GRIGLIA ECC, RESTANDO COMUNQUE SEMPRE IN GIOCO.

**EQUIPAGGIAMENTO:** L'E.R. AVRÀ PIENA LIBERTÀ SU TIPOLOGIA DI ARMI E QUANTITÀ DI MUNIZIONI ( ASG ENTRO IL J ) A DISPOSIZIONE PER OPERATORE. LA MIMETICA E' A DISCREZIONE DEI GIOCATORI (MA SI CONSIGLIANO PATTERN MODERNI). OLTRE AI CLASSICI CAPPELLI IN TINTA CON LA MIMETICA POTRETE INDOSSARE UN BASCO COLOR VERDE. DOVRETE INDOSSARE SUL BRACCIO SINISTRO UNA FASCIA BLU (CHE VI VERRÀ FORNITA DALL'ORGANIZZAZIONE).

### **COMPORTEAMENTO NEI VARI OBJ:**

**OBJ1:** TENERSI A DEBITA DISTANZA DALLA ZONA E NON INGAGGIARE NESSUN OPERATORE O CONTROINTERDIZIONE.

**OBJ2:** NON INTERESSATI.

**OBJ3:** NON INTERESSATI.

**OBJ4:** NON INTERESSATI.

**OBJ5:** NON INTERESSATI.

**OBJ6:** NON INTERESSATI.

**OBJ7:** NON INTERESSATI.

**OBJ8:** NON INTERESSATI.

**OBJ9:** DALLE H20:30, SE CATTURATI, POTRESTE ESSERE IMPRIGIONATI IN QUESTO EDIFICIO. CONTROLLARE SPORADICAMENTE CHE NON CI SIA NESSUNO DEI VOSTRI. **PRIMA DELLE H20:30 NON INTERFERIRE IN ALCUN MODO NELL'AREA.**

**OBJ10:** NON INTERESSATI

**OBJ SEGRETO 1:** NON INTERESSATI

**OBJ SEGRETO 2:** QUALSIASI INFORMAZIONE RIGUARDANTE LA NUOVA ARMA DEVE ESSERE RIFERITA DAGLI SNIPER AL VOSTRO CAPOFAZIONE. SCORTATE LE PATTUGLIE SNIPER AL VOSTRO QG NEL CASO IN CUI AVESSERO MATERIALE IDONEO.

# NARCOS

I NARCOTRAFFICANTI ALL'INTERNO DEL GIOCO AVRANNO IL COMPITO DI PROTEGGERE E PATTUGLIARE IL LORO TERRITORIO DA POSSIBILI INCURSIONI DELL'E.R., CONSENTIRE LO SCAMBIO DI DROGA E DENARO TRA LORO E L'ELN E PORTARE LA DROGA AL DI FUORI DEL PAESE PASSANDO PER I TERRITORI DELL'E.R.

NON SARANNO PARTICOLARMENTE EQUIPAGGIATI E PARTICOLARMENTE NUMEROSI, MA POTRANNO MUOVERSI ALL'INTERNO DEL CAMPO IN TOTALE AUTONOMIA E LIBERTÀ PER POTER ESFILTRARE PIÙ FACILMENTE LA DROGA AL DI FUORI DEL PAESE.

AVRANNO PIENA LIBERTÀ DI INGAGGIO NEI CONFRONTI DELL'ESERCITO REGOLARE E DEGLI OPERATORI CHE TRANSITERANNO NEL LORO TERRITORIO, INGAGGIO A VISTA.

NELL'EDIFICIO DEL CAMPO BASE E AL DI FUORI DI ESSO E' POSSIBILE MONTARE TENDE PER DORMIRE DALLE QUALI NON SI PUÒ SPARARE DA E VERSO DI ESSE (CHI E' DENTRO DURANTE L'INGAGGIO RESTA DENTRO FINO AL TERMINE). SARA' POSSIBILE ORGANIZZARSI PER FAR DA MANGIARE, GRIGLIA ECC, RESTANDO COMUNQUE SEMPRE IN GIOCO.

**EQUIPAGGIAMENTO:** I NARCOS AVRANNO A DISPOSIZIONE UN'ARMA AD OPERATORE CHE PUÒ ESSERE DI QUALSIASI TIPO ( ASG ENTRO IL J, MEGLIO SE MITRAGLIETTE, UZI, MP5). NON AVRANNO LIMITE DI MUNIZIONI E DOVRANNO VESTIRE PER LO PIÙ IN ABITI CIVILI O COMUNQUE NON COMPLETI MILITARI. E' CONSIGLIATO L'UTILIZZO DI BANDANE, CAMICIONI, JEANS, CAPPELLI DI PAGLIA, ETC.

## **COMPORTEMENTO NEI VARI OBJ:**

**OBJ1:** TENERSI A DEBITA DISTANZA DALLA ZONA E NON INGAGGIARE NESSUN OPERATORE O CONTROINTERDIZIONE.

**OBJ2:** NON INTERESSATI.

**OBJ3:** NON INTERESSATI.

**OBJ4:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ5:** NON INTERFERIRE NELLA ZONA.

**OBJ6:** RICEVERE IL CAPO DELL'ELN IN PROSSIMITÀ DELLA RAFFINERIA (CASETTA 21) E CONSEGNARE IL DENARO IN CAMBIO DI UN SACCO DI COCA. EFFETTUARE LO SCAMBIO CON MOVIMENTI LENTI E PLATEALI. LA TRATTATIVA DOVRÀ DURARE QUALCHE MINUTO CON SCHIAMAZZI ED A VOLTE CON SITUAZIONI DI TENSIONE.

**OBJ7:** NON INTERESSATI

**OBJ8:** PROTEGGERE LA RAFFINERIA CON DUE OPERATORI SUL LUOGO. SALVO PALESI RUMORI NELLA BOSCIAGLIA, RESTATE NELLA MODALITÀ DI NON COMBATTIMENTO.

**OBJ9:** **NON INTERFERIRE FINO ALLE H20:30.** DALLE 20:30 IN POI POTRESTE UTILIZZARE TALE EDIFICIO COME PRIGIONE PER EVENTUALI OPERATORI SEQUESTRATI ALL'ESERCITO REGOLARE. CHIARAMENTE PRESIDATE LA STRUTTURA SE AVETE QUALCHE PRIGIONIERO.

**OBJ10:** CONSEGNARE LA DROGA A EL GRINGO, AL DI FUORI DEL CONFINE NEL SETTORE INDICATO NELLA MAPPA. L'AZIONE DOVRÀ DURARE QUALCHE MINUTO.

**OBJ SEGRETO 1:** NON INTERESSATI

**OBJ SEGRETO 2:** NON INTERESSATI

## REGOLE PER TUTTE LE CONTRO:

- SEGNARE SUL MODULO, CHE VERRÀ CONSEGNATO AD OGNI CAPO PATTUGLIA E OGNI CAPO FAZIONE, GLI INGAGGI PORTATI A TERMINE CON ALMENO UN COLPITO DELLE SOLE SQUADRE SNIPER, SEGNANDO IL NUMERO DI UCCISIONI PER SINGOLO SCONTRO. RICONSEGNARE IL TUTTO AL CAPOFAZIONE A FINE PATTUGLIAMENTO.
- NON APRIRE LA RICERCA AGLI SNIPER IN GIRO PER IL CAMPO AL DI FUORI DEI TRACCIATI INDICATI, A MENO CHE NON VENGANO SORPRESI DALLE PATTUGLIE A GIRARE LIBERAMENTE O NON STEALTH (SE SENTITE PALESI RUMORI PROVENIRE DAL BOSCO ANDATE A CONTROLLARE, MA NON SPINGETEVI OLTRE. I VOSTRI OBJ SONO ALTRI).
- SI RACCOMANDA SEMPRE LA MASSIMA SERIETÀ E DISPONIBILITÀ. CERCATE DI IMMEDIARVI IL PIÙ POSSIBILE NELLA PARTE SENZA PRENDERE INIZIATIVE PARTICOLARI.
- PER QUALSIASI DUBBIO CONTATTARE IL CANALE DI EMERGENZA PMR-01 O IL PROPRIO CAPOFAZIONE
- MODALITÀ DI RESPAWN: 10 MINUTI DALLA FINE DELL'INGAGGIO. SE TUTTA LA PATTUGLIA E' STATA ELIMINATA DEVE TORNARE AL CAMPO BASE PER POI TORNARE IN GIOCO. SE IL CAMPO BASE E' SOTTO ATTACCO BISOGNA ASPETTARE LA FINE DELLO SCONTRO.
- SI RICORDA CHE IL TORNEO HA LA DURATA DI 20 ORE, NOTTE COMPRESA! E' CONSENTITO DORMIRE PURCHÉ CI SIANO DEI TURNI DI GUARDIA AUTONOMAMENTE GESTITI DALLE FAZIONI. E' SEVERAMENTE VIETATO CHE I MEMBRI DI UN'INTERA FAZIONE DORMANO TUTTI CONTEMPORANEAMENTE.
- LE SQUADRE DI CONTROINTERDIZIONE DOVRANNO ARRIVARE IN CAMPO IL SABATO MATTINA PRIMA DELLE ORE 9.00. SARÀ POSSIBILE ARRIVARE IL VENERDÌ SERA E DORMIRE IN CAMPO NELLE PROPRIE TENDE.
- È SEVERAMENTE VIETATO ABBANDONARE L'AREA DI GIOCO PRIMA DELLA FINE DEL TORNEO SALVO CASI ECCEZIONALI. QUALORA CI FOSSE LA NECESSITÀ DI LASCIARE IL CAMPO PRIMA DELL'ORARIO DI FINE È NECESSARIO AVVERTIRE L'ORGANIZZAZIONE SUL CANALE DI EMERGENZA PMR1.

**Per qualsiasi chiarimento, domanda o dubbio siamo a vostra disposizione.**

**[spartan.club@hotmail.it](mailto:spartan.club@hotmail.it) o Facebook**

**Cordiali saluti**

**Spartan Club**